

UBI Soft Entertainment
Contacto: DAVID DARNÉS
Telephone: +34 93 544 16 40
Fax: +34 93 589 56 60
E-mail: ddarnes@mail.intercom.es

E3 Atlanta, 27 de Mayo 1998

“CHAOS” (Working Title)

Chaos es un juego de acción en 3D motivado por una historia. Está diseñado para sumergir al jugador en un mundo creíble en el que tiene que terminar misiones para liberar a su planeta de los invasores alienígenas. El jugador podrá interactuar completamente con su entorno, entrando en edificios y en vehículos y recorriendo libremente los paisajes.

El jugador asume el papel de un agente de servicios especiales. Mientras está en una misión para repeler una invasión alienígena, es traicionado por un miembro de su propia brigada. El jugador al final se alía con un movimiento de resistencia subterráneo que le utiliza como un soldado de asalto por sorpresa de primera línea para conducir al enemigo fuera de su planeta.

Además de los aspectos interactivos del juego, éste también proporcionará una historia rica y cautivadora con varios personajes principales que el jugador llegará a conocer y amar (u odiar). Estos personajes aparecerán en muchas de las misiones que el jugador debe terminar.

Puntos a destacar del producto: Completa interacción con el entorno. Ejecución en red (Mapas de misión especialmente diseñados para partidas en red que van más allá del estilo de juego normal de partidas a muerte de ‘matar a todos’; por supuesto las partidas a muerte también se pueden jugar en cualquiera de los mapas de misión de un jugador). Tiempo Real en 3D Verdadero (Chaos utiliza gráficos poligonales de vanguardia en 3D). Iluminación en Tiempo Real. 20 Misiones (Chaos tiene una historia compleja y cautivadora dividida en 20 misiones)